

RITMO DE JUEGO:

No hay otro deporte en el que, la superficie del campo de juego involucrado, supere en tamaño a una cancha de golf y en el que la topografía, la vegetación y el clima tengan tanta influencia. Al no existir un árbitro en quien delegar el control y la disciplina, el autocontrol y la autodisciplina del jugador de golf ocupa este lugar.

El ritmo de juego es fundamental para que todos disfruten y para optimizar el número de jugadores que puedan utilizar la cancha de golf.

La Regla 6-7 Demora Indebida; Juego Lento, se ocupa de este tema y penaliza al jugador que demora indebidamente el juego. En el juego por golpes, el Comité puede modificar la penalidad por quebrantar esta Regla, llegando hasta la descalificación.

Según las Reglas de Golf, el Comité podrá disponer una orientación sobre el ritmo de juego en las Condiciones de la Competencia, como los máximos lapsos para completar una vuelta estipulada, un hoyo o un golpe.

El tiempo máximo de juego para una vuelta estipulada (18 hoyos) NO debe superar:

- Para un grupo de cuatro jugadores: 4 horas y 50 minutos.
- Para un grupo de dos jugadores : 4 horas y 10 minutos.

Esto fue definido y propuesto por la Subcomisión de Golf el 25.05.2001

Posteriormente, en el año 2002, se hizo un análisis del tiempo necesario para jugar nuestra cancha en base al Sistema de Calificación de Recorrido de la USGA, (Pace Rating, 1995)

El cálculo realizado para la cancha de Abril Club de Campo dio el siguiente resultado:

Cuatro personas, deberían insumir para los 18 hoyos

4:14 horas, jugando en carro

4:32 horas, caminando.

Tanto en la literatura sobre este tema como también en la práctica, es habitual encontrar referencias a que una cancha de golf debe ser jugada en alrededor de cuatro horas.

Considerando las características de ABRIL, mayor distancia desde el green jugado al próximo sitio de salida, y tomando en cuenta el Pace Rating calculado, se estableció:

4 horas y 30 minutos

Como el tiempo máximo para completar una vuelta estipulada.

Si por razones climáticas el carrito de golf debe permanecer en el camino ó en el Rough, y si una Regla Local Transitoria determina jugar con "lie mejorado", el tiempo total de juego puede aumentarse en 10%, lo que equivale prácticamente a :

5 horas

La Sección ETIQUETA de las Reglas de Golf respecto al Ritmo de Juego, dice:

"cada grupo es responsable de conservar la distancia con el grupo que lo precede",

"los jugadores deberían estar preparados para jugar tan pronto como sea su turno para hacerlo",

y recomienda varias conductas mas.

Un ejemplo es más que elocuente: si cada jugador de un grupo de cuatro, en cada sitio de salida ahorra 15 segundos, al finalizar los 18 hoyos, el grupo habrá ahorrado 18 minutos.

Son muy frecuentes los comentarios sobre el no cumplimiento del Ritmo de Juego.

Hay grupos que demoran hasta seis horas y más aún en jugar 18 hoyos.

En la cancha hay carteles indicativos sobre el tiempo que debe insumirse hasta determinado lugar que tienen por finalidad orientar a los jugadores si están atrasados.

Las Reglas de Golf también dicen: "si tiene un hoyo libre y está demorando al grupo que lo sigue, debería cederle el paso sin tener en cuenta la cantidad de jugadores que lo integren".

Deseamos solicitar a las y a los jugadores de golf que se preocupen por el Ritmo de Juego. Los "marshalls" que recorren la cancha tienen que observar que se juegue de acuerdo a las Reglas de Golf, y que se mantenga el ritmo y no haya demoras.

(Análisis y publicación, Rehinhold Hans Herman Baron de Buxhoeveden)